**Software Design**

***Design Pattern***

Per implementare la framework del progetto sono stati utilizzati vari tipi di design pattern:

* **General Hierarchy Pattern**
* **Delegation Pattern**
* **Facade Pattern** (per creare un’interfaccia tra i pazienti e il Sistema di gestione dell’Ospedale, è utile per manipolare le diverse classi)
* **Factory Pattern** (utile per creare una framework che possa gestire diverse classi e oggetti indipendentemente dall’applicazione)
* **Builder Pattern**